



REGULAMENTO PARA PARTICIPAÇÃO NAS OFICINAS DE NEGÓCIOS SOCIAIS – PROJETO DA ATN EM PARCERIA COM A MICROSOFT

1. SOBRE AS OFICINAS

O objetivo das Oficinas de Negócio Social é fornecer conhecimento e ferramentas de auxílio aos jovens, para implementar sua ideia de negócio, que promova a solução um problema social e gere bons resultados para todo cidadão que vive na comunidade onde o projeto será implementado.

- 1.1. **Cidades onde as oficinas acontecerão:** Brasília, Rio de Janeiro, São Paulo, Recife, Belo Horizonte e Salvador, em local a ser definido.

| Cidade | Data da Oficina |
|----------------|-----------------|
| Brasília | 13/07 |
| Rio de Janeiro | 17/08 |
| São Paulo | 31/08 |
| Brasília | 08/09 a 10/09 |
| Belo Horizonte | 21/09 |
| Salvador | 04/10 |
| Recife | 25/10 |

- 1.2. As oficinas terão duração de um dia, com início, às 9 horas e finalizando às 18 horas.
- 1.3. Todo o treinamento e o material da oficina serão ofertados gratuitamente.

2. SOBRE AS INSCRIÇÕES E SELEÇÃO INICIAL

Das Inscrições



Associação Telecentro de Informações e Negócios

A inscrição deverá ser feita, exclusivamente na internet, a partir do dia **30 de junho de 2017**, no Link de acesso: www.atn.org.br

- 2.1. Poderão participar das oficinas todo jovem que tiver idade mínima entre 15 e 29 anos, preferencialmente, para aquele que não estuda e não trabalha.
- 2.2. Para o jovem menor de idade, menor de 18 anos, é necessário a autorização dos pais e/ou responsáveis legais para a participação na seleção e também nas oficinas.
- 2.3. Poderá participar desta seleção, todo jovem que tiver uma ideia de negócio social, que desenvolvida, aprimorará a qualidade de vida da comunidade onde está inserido.
- 2.4. Todo jovem poderá fazer sua inscrição e indicar sua ideia de negócio social, mas esta oficina terá disponibilidade de somente 30 vagas.
- 2.5. Só poderá participar da oficina e ter acesso ao treinamento, o aluno que tiver concluído um dos cursos da Microsoft, indicados no site da ATN: www.atn.org.br. É necessário anexar na ficha de inscrição a comprovação de conclusão de um dos cursos ofertados pela ATN em parceria com a Microsoft (Hora do Código, Informática Básica, Academia Virtual Microsoft). A comprovação será o certificado de um dos cursos emitido na própria plataforma. Os formatos de arquivo aceitos são: .jpg, .jpeg, .png, .gif, .pdf, .doc, .docx, .ppt, .pptx, .odt, .avi, .ogg, .m4a, .mov, .mp3, .mp4, .mpg, .wav, e .wmv com até 5MB de tamanho.
- 2.6. O aluno que tiver interesse de participar da oficina terá que comprovar a conclusão de um dos cursos, com a apresentação do certificado. Se o aluno não comprovar que fez um dos cursos, não poderá participar do treinamento.



Associação Telecentro de Informações e Negócios

- 2.7. O aluno que estiver participando da oficina terá direito a 4 mentorias na modalidade a distância - ONLINE, e para isto, deverá ter computador com acesso à internet.

3. MENTORIA

Todo o aluno que tiver participando do treinamento/oficina, cujo objetivo é o negócio social, poderá participar da consultoria online.

- 3.1. Serão 4 encontros virtuais, via Skype ou em outra plataforma que aluno tenha acesso. O participante deverá apresentar os resultados das atividades já desenvolvidas nas oficinas, as novas atividades propostas, para que a ideia se torne um negócio viável/possível.
- 3.2. Todo aluno receberá por e-mail todo o material da oficina com os conteúdos e atividades desenvolvidas.
- 3.3. A mentoria será semanal, de forma online, com uma previsão de duração de até duas horas.

4. OUTRAS CONSIDERAÇÕES

Os negócios sociais oriundos das oficinas, com acompanhamento por meio de mentoria, poderão utilizar tecnologia Microsoft fornecida pelo programa BizSpark e o Visual Studio Dev Essentials, que oferece material gratuito para criação de start-ups', como: software, serviços, suporte técnico e serviços de nuvem do Azure.

- 4.1. Conhecendo o Programa - **Microsoft BizSpark** incentiva desenvolvimento de 'start-ups'. Realizado mundialmente, o programa **Microsoft BizSpark** também é promovido no Brasil. Sua intenção é incentivar o desenvolvimento de jovens em empresas de tecnologia, as chamadas "start-ups", ao oferecer a elas recursos essenciais para seu crescimento. A iniciativa fornece acesso gratuito às tecnologias da Microsoft, doação de software, treinamento e suporte



Associação Telecentro de Informações e Negócios

técnico, além de visibilidade no mercado nacional. Outro benefício é a participação em um ecossistema de parceiros, o que possibilita troca de experiências, parcerias e maior inovação.

- 4.2. Conhecendo o Programa – [Visual Studio Dev Essentials](#). Este programa da Microsoft disponibiliza ferramentas, serviços de nuvem e treinamento gratuitos para compilar e implantar um aplicativo em qualquer plataforma. Com ferramentas de ponta, o poder da nuvem, treinamento e suporte, é o programa gratuito para desenvolvedores mais abrangente de todos os tempos.
- 4.3. O aluno que estiver participando da oficina deverá gravar um vídeo contando seu caso de sucesso, e também, relatar como a Microsoft e a ATN foram fundamentais no processo de capacitação ofertada por meio do treinamento.
- 4.4. O aluno que estiver participando do treinamento deverá realizar as atividades semanais propostas pela mentoria.